



## Guía de actividades ARTES VISUALES 1° AÑOS BÁSICOS

Fecha: SEMANA 24 y 26

[ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl](mailto:ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl)

Objetivo de Aprendizaje:

OA 1: Expresar y crear trabajos de arte a partir de la observación, experiencias, intereses del entorno geométrico, demostrando manejo de materiales de reciclaje y de uso cotidiano, envases, cartones, pegamentos.

### Conceptos básicos

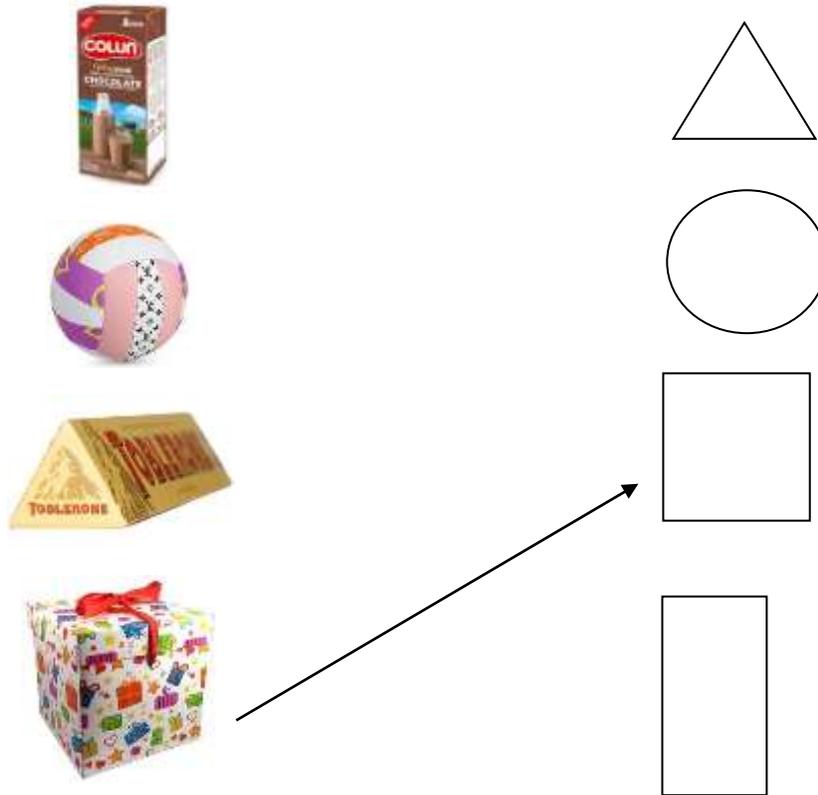
Los cuerpos 3D están presentes en nuestro entorno más de lo que imaginas.



Los cuerpos 3D ocupan un espacio y están formados por figuras geométricas.



Relaciona estos cuerpos 3D uniendo con las figuras 2D. Sigue el ejemplo:



¿Te acuerdas de los nombres de las figuras planas llamadas 2D?



Ayuda a esta niña a recordar los nombres de las figuras geométricas 2D.

**Observa a tu alrededor y menciona:**

- 3 objetos que tengan la forma de un círculo.
- 3 objetos que tengan la forma de un triángulo.
- 3 objetos con la forma de un cuadrado.
- 3 objetos con la forma de un rectángulo.

## Actividad:

Esta actividad deberás realizarla en clases online. No es necesario enviar un correo con las actividades, ya que se trabajará junto con la profesora. Por lo que se espera que la estudiante se presente con los materiales aquí descritos en clase vía meet. 1°B y C el 07 de Sept - 1°A el 9 de Sept

### **“Envase a dibujo”**

En la siguiente actividad utilizarás envases para hacer dibujos. Aquí deberás seguir las instrucciones y pedir ayuda a un adulto.

#### Materiales:

Los siguientes materiales son adaptables según el que más te guste o el que tengas disponible.

- Envases, objetos o juguetes con formas 3D (caras planas y curvas)
- Hoja de block o cuaderno de Artes.
- Lápices de color.
- Lápiz grafito
- Goma.

#### Procedimiento:

1.- Recolecta envases 3D con diferentes formas y tamaños (con caras planas y curvas)

2.- Trázalos en la hoja de block o en el cuaderno Artes. (imagen 2)

3.- Utiliza estos envases para transformarlos en un dibujo 2D. (imagen 3)

Puedes dibujar un robot, un camión, una muñeca o puedes dibujar tu propia idea.

4.- Debes pintarlo completamente. Usa los materiales que tengas disponible.

6.- Te aseguraste de que tu dibujo esté limpio y terminado.

7.- Incluye tu nombre completo y curso.

8.- Utiliza materiales disponibles en su entorno.



Imagen 1



Imagen 2

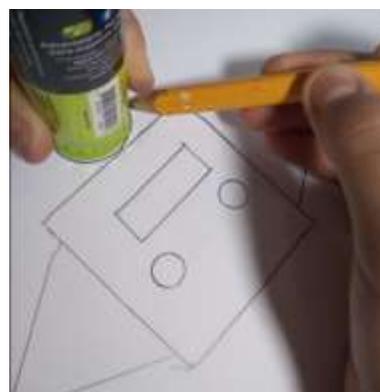


Imagen 3