

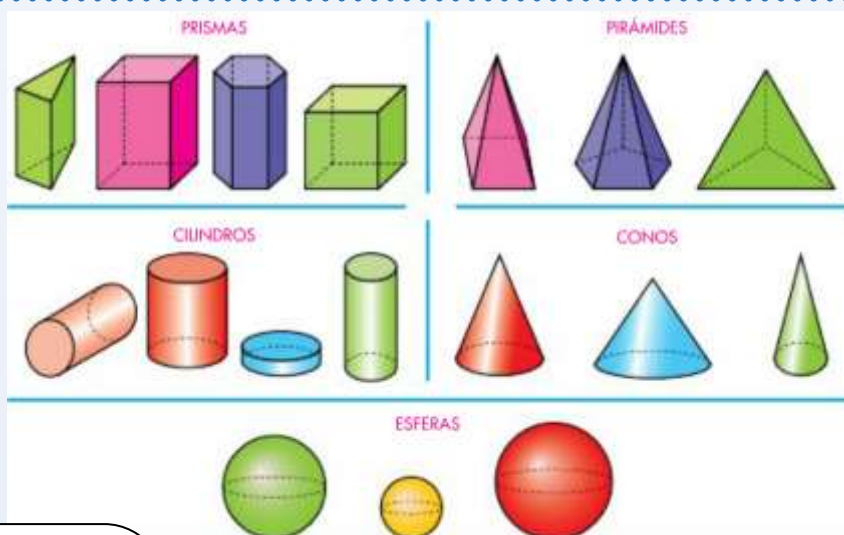


GUÍA DE ACTIVIDADES ARTES VISUALES 2° AÑOS BÁSICOS

SEMANAS 20 Y 21 DEL 10 AL 21 DE AGOSTO

ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl

Objetivo de Aprendizaje: OA1 Expresar y crear trabajos de arte a partir de la observación del entorno cultural. Observan, describen, comparan y construyen con figuras 3D (prismas, pirámides, cilindros, conos, esferas) con material concreto y reciclado. **(OA 15)**



Observa las formas que están arriba y lee el nombre de cada una.

¿Cuál de ellas tiene líneas rectas?

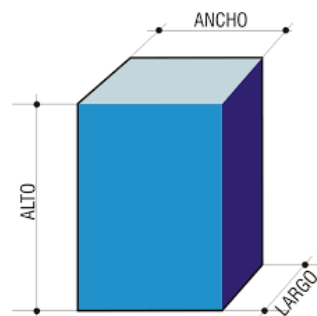
¿Cuál de ellas tiene líneas curvas?



Estas formas tienen algo muy especial, tienen 3 dimensiones llamadas 3D.

¿sabes por qué?

Porque tienen 3 medidas:



Menciona estos objetos y compáralos con las figuras 3D vistas anteriormente.

¿Con qué figura tiene similitud?

Menciona a cada una de ellas siguiendo el ejemplo:

Ejemplo: Naranja con esfera.



Los cuerpos geométricos 3D con tres dimensiones no sólo están en objetos que encontramos en nuestras casas, sino que también han servido de inspiración a los arquitectos para construir grandes construcciones y edificios por todo el mundo y también en nuestro país.

Observa cada construcción y nombra a qué figura 3D tiene similitud:



Epcot, Walt Disney World, Estados Unidos.



Pirámides de Egipto.



Edificio Fuller, Nueva York, Estados Unidos.



Torre de Pisa, Italia.



Torre Entel, Santiago, Chile.



Castillo Traki, Lituania.



¿Sabías que este edificio está Chile?

Se llama **Planetario de la Universidad de Santiago**. En donde se observa y enseña del universo a personas de todas las edades. La forma de esta construcción es muy parecida a un Cono, pero tiene un nombre especial “Cono Truncado”.



A continuación, te toca construir a ti tu propio edificio ¿quieres jugar a ser arquitecta?

“El castillo”

En la siguiente actividad demostrarás tu habilidad para observar las figuras 3D y crear un castillo medieval. Aquí deberás seguir las instrucciones y pedir ayuda a un adulto cuando lo necesites.

Materiales:

Los siguientes materiales son adaptables según el que más te guste o el que tengas disponible.

- Busca cuerpos geométricos que tengas en casa (cajas de remedios, cilindros de papel higiénico, caja de zapatos, etc)
- Cartón rígido para la base. (el tamaño depende de la cantidad de tus cuerpos 3D)
- Témperas.
- Pincel.
- Tijeras.
- Pegamento.
- Cartulinas o cartones para adornos de tu castillo.

Procedimiento:

- 1.- Con los cuerpos geométricos que encuentres y organízalos para que tenga la forma de un castillo medieval. Recuerda incluir cubos, cilindros, prismas, pirámide y conos.
- 2.- Usa los cilindros de confort para transformarlos en torres.
- 3.- Cuando tengas decidida la posición de las figuras 3D está listo para pegarlo.
- 4.- Píntalo usando el color que más te guste.
- 5.- Inclúyete detalles como ventanas, puertas, etc.
- 6.- Las imágenes son para que te guíes, evita hacer una copia. Realiza un trabajo distinto al del ejemplo.
- 7.- Asegúrate que tu trabajo este limpio y sin imperfecciones.
- 8.- Recuerda incluir tu nombre completo y curso en la misma imagen que envías en el correo de la profesora.

