



GUÍA DE APRENDIZAJE TECNOLOGÍA 2º BÁSICO SEMANA 29 y 30

Nombres _____ Apellidos _____	Curso: 2º _____ Fecha: Semana 29 y 30 del 12 al al 23 de Octubre 2020
Objetivo de aprendizaje: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor (OA1)	

Esta hoja no es necesario imprimirla.

NO OLVIDES ENVIAR FOTOGRAFIA DE TU OBJETO TECNOLÓGICO A LA PROFESORA DE ASIGNATURA O MOSTRAR EN LA CLASE ONLINE; DE ESTA MANERA SE EVALUARÁ LA CONFECCIÓN DE TU TRABAJO.

Pauta de revisión de la caja mackinder.

ELABORA CAJA MACKINDER SEGÚN ESQUEMA DADO.	SE OBSERVA UN TRABAJO LIMPIO, ORDENADO Y SIMÉTRICO SEGÚN LA FOTOGRAFÍA	ELABORA EL RELOJ EN LA FECHA ESTABLECIDA POR LA PROFESORA (Semana del 12 AL 23 DE OCTUBRE)	DECORA EL RELOJ SEGÚN SUGERENCIA, CUIDANDO DE NO TENER UN RESULTADO VISIBLEMENTE DESORDENADO	ENVÍA FOTOGRAFIA A LA PROFESORA DEL TRABAJO TERMINADO O LO MUESTRA EN CLASE ONLINE PARA SU REGISTRO Y EVALUACIÓN
3 Puntos	3 Puntos	3 Puntos	3 Puntos	3 Puntos