



**ARTES VISUALES 3° AÑOS BÁSICOS SEMANA 13 y 14 DEL 22 de JUNIO AL 3 DE JULIO**

[ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl](mailto:ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl)

**Introducción:**

Estimadas estudiantes, me es muy grato saludarlas y animarlas a seguir trabajando colaborativamente con las asignaturas de artes y matemática. Esta semana tendremos otra entretenida actividad a través de la geometría, la cual como tú ya sabes es parte de nuestra vida cotidiana.

Espero que disfrutes de este increíble trabajo , que he diseñado para tí.

En esta clase vamos a armar figuras 3D a partir de redes o plantillas , para luego decorar y pintar y finalmente crear una maqueta. ¡Será muy entretenido!

Te deseo una linda semana de trabajo en familia.

**¡Te invito a crear!**

**Objetivo de Aprendizaje:**

Crear trabajos de arte y diseño de una maqueta a partir de sus propias ideas y la observación del entorno geométrico relacionando figuras 2D con figuras 3D.



Para comenzar , es importante que sepas qué es una maqueta .

Una maqueta es una copia en miniatura de un objeto. Su propósito es observar la totalidad de este objeto desde todos los puntos de vista.

En nuestro caso, construiremos una maqueta de una ciudad utilizando diferentes cuerpos geométricos o figuras 3 D. Así podrás observar que las figuras 3D están formadas por diferentes figuras 2D.

Antes de construir nuestra maqueta , debemos analizar estas figuras 3 D para saber cómo se componen. Éstas se arman a través de una red o plantilla geométrica, éstas son planas y están formadas por figuras 2D.


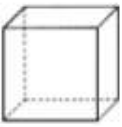
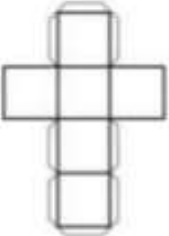

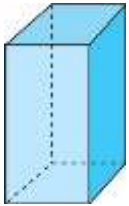
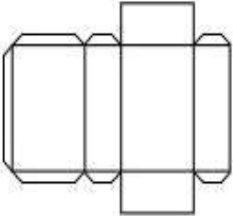

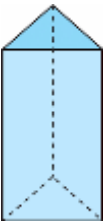
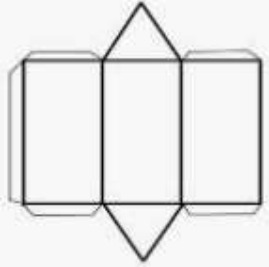

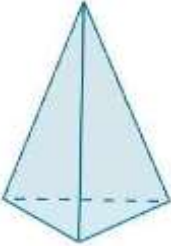
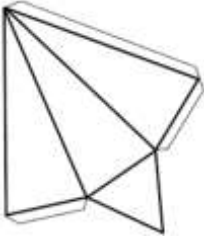


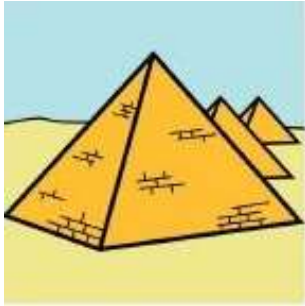
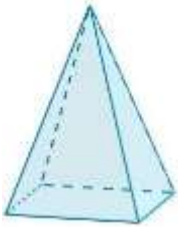
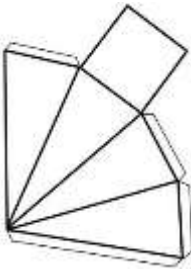

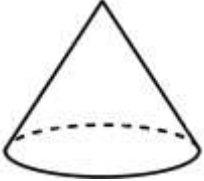
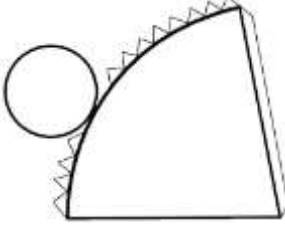
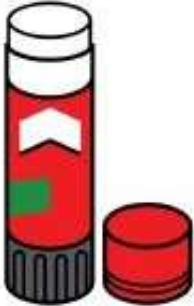
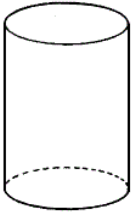
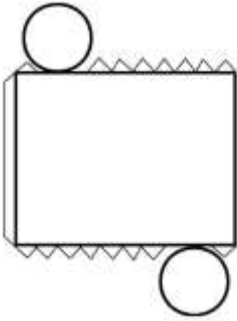
Las figuras 2D y 3D están muy relacionadas .



Presta mucha atención a la siguiente información y lo sabrás.

Relación entre figuras 2D y figuras 3D

Objeto del entorno	Figura 3D y nombre	Red	Características
	 <b>Cubo</b>		<p>Está formado por:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 caras en forma de cuadrado</li> </ul>
	 <b>Prisma rectangular</b>		<p>Está formado por:</p> <p>4 caras en forma de rectángulo y                  2 caras cuadradas.                  Ó 6 caras en forma de rectángulo (2 pares de igual tamaño)</p>
	 <b>Prisma triangular</b>		<p>Está formado por:</p> <p>3 caras en forma de rectángulo y                  2 caras en forma de triángulo.</p>
	 <b>Pirámide triangular</b>		<p>Está formado por:</p> <p>4 caras en forma de triángulo</p>

Objeto del entorno	Figura 3D y nombre	Red	Características
	 <p data-bbox="506 603 763 637"><b>Pirámide Cuadrada</b></p>		<p data-bbox="1182 413 1422 448"><b>Está formado por:</b></p> <p data-bbox="1221 528 1383 682"><b>4 triángulos y 1 cuadrado.</b></p>
	 <p data-bbox="597 1096 675 1131"><b>Cono</b></p>		<p data-bbox="1182 837 1422 872"><b>Está formado por:</b></p> <p data-bbox="1182 897 1422 1166"><b>1 base circular Y 1 superficie lateral curva, por lo que puede rodar.</b></p>
	 <p data-bbox="581 1659 688 1694"><b>Cilindro</b></p>		<p data-bbox="1182 1310 1422 1345"><b>Está formado por:</b></p> <p data-bbox="1182 1425 1422 1639"><b>2 círculos de igual tamaño Y 1 rectángulo</b></p>