



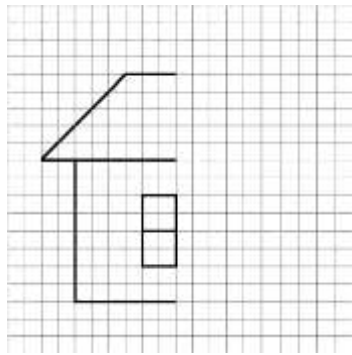
## GUÍA DE ACTIVIDADES ARTES VISUALES 4° AÑOS BÁSICOS SEMANA 22 Y 23

Del 24 de agosto al 4 de septiembre

[ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl](mailto:ana.nunez@colegio-republicaargentina.cl)

Objetivo de Aprendizaje: **OA1 OA 1:** Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y la observación del entorno artístico y geométrico.

**OA3:** Crean trabajos de arte y diseños a partir de diferentes desafíos y temas del artístico basado en la geometría. Usan el procedimiento de dibujo.



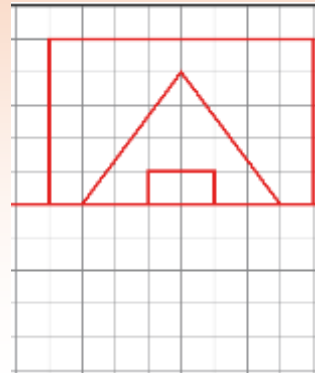
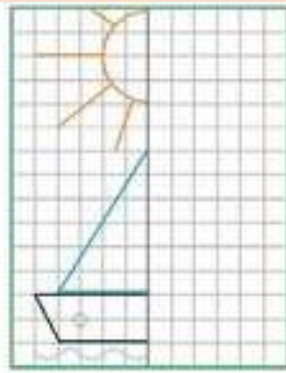
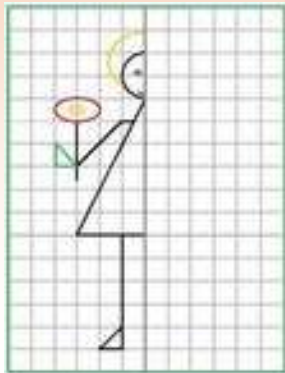
Observa y responde oralmente:

¿Qué figura aparece si completaras la imagen?

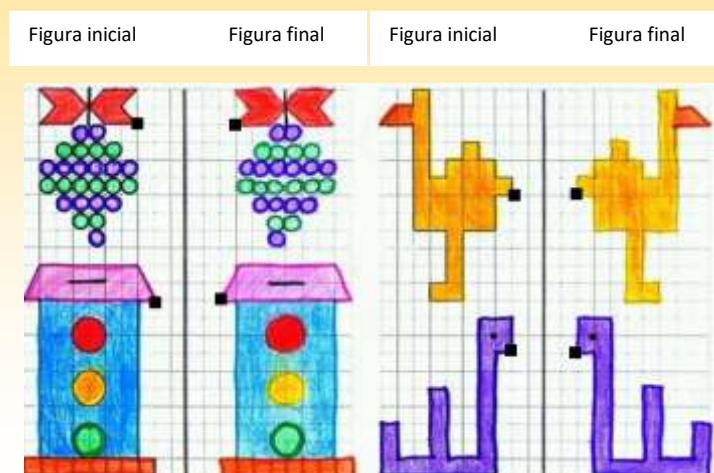
¿Cómo tendrías que dibujar para completar la figura?

Como ya hemos visto en la clase anterior, la reflexión es reflejar un objeto a través de un eje de simetría. Este reflejo permite que la forma y el tamaño no cambien y además la invierte.

Para lograr la simetría exacta de una imagen se puede usar una cuadrícula. Mira los siguientes ejemplos:



La otra forma de realizar reflexión con cuadrícula es dibujar a la inversa partiendo por un punto de referencia y luego seguir con todos los otros puntos que te permitan dibujar una figura simétrica reflejada. Observa estos ejemplos:



Después que logras dibujar la reflexión de una imagen, viene el momento de aplicar el color.

Recordemos la clasificación de los colores según las sensaciones que transmiten.

Existen los colores Cálidos y colores Fríos. Como el nombre lo indica estas dos clasificaciones transmiten la sensación de temperatura del día y la noche.

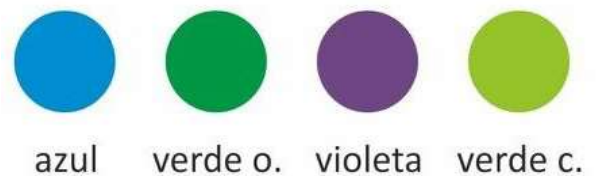
Los colores Cálidos son mezclados con el rojo.

Y los Fríos son colores afectados por el azul.

## Cálidos



## Fríos



## Actividad de la Clase

### “Ciudad Reflejada”

En la siguiente actividad demostrarás tu habilidad para aplicar la reflexión dibujando una ciudad con su reflejo nocturno. Aquí deberás tener mucha precisión en dibujar utilizando la cuadrícula y una regla. Para esto necesitas los siguientes materiales:

**Materiales:** Los siguientes materiales son adaptables según el que más te guste o el que tengas disponible.

- 1 hoja cuadriculada.
- Lápiz grafito.
- Lápices de colores.
- Regla.

#### Procedimiento

1.- En la hoja cuadriculada marca por la mitad un eje de simetría horizontal. Usa regla.

2.- Dibuja una ciudad con figuras geométricas y simultáneamente realiza su reflejo inverso (observa la imagen 1)

3.- Incluye la mayor cantidad de formas geométricas para dibujar esta bella ciudad. (rectángulos, cuadrados, triángulos, círculos, semicírculos, rombos, etc) Observa la imagen 2.

4.- Aplica color usando los colores Cálidos en la parte superior. (Ciudad de día)

5.- Usa los colores Fríos en la parte inferior del dibujo, tal como lo muestra la imagen 3. (Ciudad de noche)

6.- Cuida de mantener tu trabajo limpio y sin imperfecciones.

7.- Incluye tu nombre completo en la imagen que enviarás al correo.

8.- Las imágenes son sólo de referencia. Haz un trabajo distinto al de ejemplo. Agrégale otros elementos propios de una ciudad, incluyéndole su forma inversa.

Nota: para esta actividad reflejamos las formas con respecto al eje de simetría, mientras que en los colores se aplicarán los fríos para la noche y los cálidos para el día.

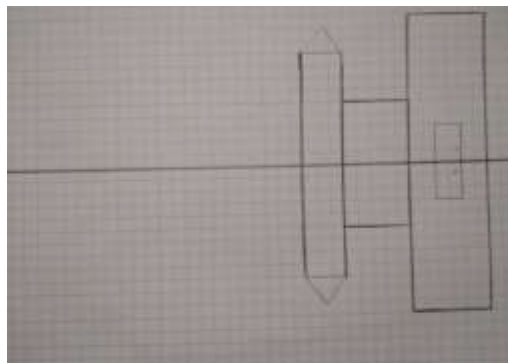


Imagen 1

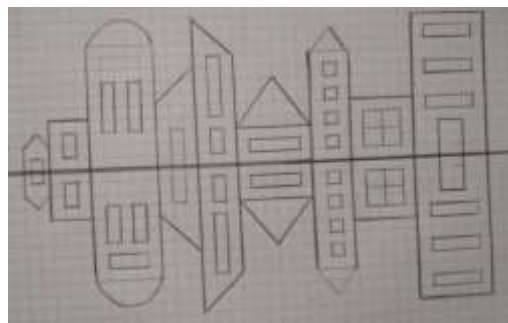


Imagen 2



Imagen 3