



GUÍA DE TECNOLOGÍA SEMANA 15 Y 16 DEL 6 DE JULIO AL 17 DE JULIO

Nombre:	
Curso:	Fecha:
OA: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pintar, perforar, serrar, plegar y pegar, entre otras › materiales como papeles, cartones, maderas, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.	
OA 4: Analizar las principales características de las civilización maya.	

En la asignatura de Historia y Geografía durante estas semanas has aprendido sobre la cultura maya y sus principales características tales como: ubicación, vida cotidiana, dioses, principales ritos, juego de la pelota, organización política, organización social y su principal sistema de agricultura.

Ahora pondremos en práctica estos aprendizajes de la cultura maya confeccionando un objeto tecnológico cuya función será demostrar de forma gráfica (maqueta) las principales características de la cultura maya utilizando los materiales que tengas disponibles en tu hogar, recuerda que cuidar tu salud y la de tu familia es primordial.



¿Qué haremos? Durante esta clase deberás dibujar un boceto de tu maqueta de la cultura Maya.

1. Para ello deberás elegir qué tema deseas representar de la cultura maya y realizar el **boceto** en tu cuaderno.

Temas:

- Religión y templos
- Sistema agrícola (tala y roza)
- Organización política
- Comercio
- Hogar y vida cotidiana.
- Astronomía.
- Escritura y símbolos matemáticos.

2. Luego realiza **la lista de materiales** con los cuales confeccionarás tu maqueta de acuerdo al tema seleccionado, recuerda que pueden ser materiales reutilizables de tu hogar, no necesariamente comprar, utiliza toda tu imaginación.

3. Ahora que ya tienes tu idea clara deberás escribir la lista de las herramientas en tu cuaderno. Considera que deberás tener a mano todas estas herramientas al momento de confeccionar la maqueta de acuerdo al tema seleccionado.

