



TECNOLOGÍA 4° BÁSICO SEMANA 15 Y 16 DEL 6 DE JULIO AL 17 DE JULIO
NO IMPRIMA, LEA ATENTAMENTE EL DOCUMENTO Y LUEGO
PASE AL ARCHIVO GUÍA

Introducción:

¡Hola niñas! Esta semana en la asignatura de Tecnología les plantearemos un nuevo desafío, esta vez articularemos con Historia y Geografía, ya que ustedes deberán planificar un objeto tecnológico ¿Recuerdan qué es un objeto tecnológico? En este archivo recordarás sus principales características y clasificación.

Luego en el archivo guía de aprendizaje podrás poner en práctica y comenzar con la planificación de tu objeto tecnológico ¿Recuerdas cómo fuimos construyendo las capas de la Tierra para Ciencias Naturales? Excelente. Pues bien, esta semana retomaremos el boceto y la selección de herramientas y materiales pero relacionada con los aprendizajes de la cultura maya.

Si tienes dudas con respecto al boceto y selección de herramientas y materiales te sugiero que revises los archivos de semanas anteriores para analizar cada parte de la construcción de un objeto tecnológico.

OA: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pintar, perforar, serrar, plegar y pegar, entre otras › materiales como papeles, cartones, maderas, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

OA 4: Analizar las principales características de la civilización maya.

Contenidos:

- Objeto Tecnológico.
- Boceto
- Selección de materiales, herramientas y técnicas.

¿Qué es un objeto tecnológico?

Los objetos tecnológicos son artefactos inventados y construidos por los seres humanos para satisfacer necesidades. Así por ejemplo si vas de paseo y en el camino te encuentras con una piedra hermosa, la llevas a tu casa y la colocas como pisa papeles, ese elemento natural (aquellos que no tienen intervención por el hombre) se transformó en un objeto artificial (aquellos que el hombre ha intervenido) al pintarla y dibujarla dándole otra función como es sujetar los papeles de tu mesa.

Todo objeto tecnológico debe considerar dos elementos fundamentales que se suelen confundir: los materiales y las herramientas.



1. Materiales: Son los elementos de los cuales está fabricado el objeto y quedan formando parte de él. Por ejemplo, al construir una maqueta con plasticina. El material sería la plasticina.



2. Herramientas: Son los instrumentos con los cuales nos ayudamos a construir un objeto y no quedarán como parte de él. Por ejemplo: una tijera con la cuál cortaste papel para armar el objeto.

Para construir un objeto tecnológico es importante considerar la forma y la función de nuestro objeto:

Forma de un Objeto Tecnológico: Para determinar la forma debemos realizar la siguiente pregunta ¿Cómo es? Para responder debes considerar los siguientes conceptos:



a) **Apariencia:** Son las características que observamos (grande, pequeño, cuadrado, redondo, largo, etc.)

b) **Dimensiones:** Es el tamaño que posee, cuánto mide de largo, ancho o alto.

c) **Partes del Objeto Tecnológico:** Son los elementos que lo componen: base, patas, manillas, etc.

d) **Materiales:** Elementos con los cuales está construido: cartón, papel, plasticina, plástico, etc.



Función de un objeto tecnológico: Para determinar la función debes considerar dos aspectos:

a) **Destino:** Debes responder las siguientes preguntas ¿Para que sirve? ¿Para qué se usa? Puede ser:

- Utilitarios: Tiene un uso específico, distinto de decorar, cumple una función, por ejemplo el tenedor, lápiz, pelota, etc.

- Decorativos: Su destino es ser un adorno: cuadros, esculturas, fotos, etc.

- Mixtos: Es un objeto que si bien tiene una función también sirve para decorar. Por ejemplo, un florero su función es sostener las flores y mantenerlas hidratadas, pero a la vez sirve para decorar la mesa u otro espacio.

b) **Funcionamiento:** Es el modo como funciona, de forma manual, eléctrica, a combustión, etc.



Observa las imágenes... ¿Logras adivinar cuál será nuestro próximo objeto tecnológico?

Muy bien, construiremos una maqueta de la cultura Maya.