



GUÍA DE TECNOLOGÍA SEMANA 22 y 23 DEL 24 DE AGOSTO AL 4 DE SEPTIEMBRE

Nombre:	
Curso:	Fecha:
<p>OA: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pintar, perforar, serrar, plegar y pegar, entre otras › materiales como papeles, cartones, maderas, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.</p> <p>OA: Identificar y describir, usando modelos, estructuras del sistema esquelético y algunas de sus funciones, como protección (costillas y cráneo), soporte (vértebras y columna vertebral) y movimiento (pelvis y fémur).</p>	

En la asignatura de ciencia durante esta semana has aprendido sobre el sistema óseo o esquelético, que está formado por un conjunto de huesos duros y rígidos, las articulaciones y los cartílagos.

Ahora pondremos en práctica estos aprendizajes del sistema óseo o esquelético confeccionando un objeto tecnológico cuya función será demostrar de forma gráfica los principales huesos y sus funciones como protección (costillas y cráneo), soporte (vértebras y columna vertebral) y movimiento (pelvis y fémur).



¿Qué haremos? Durante esta clase deberás dibujar un boceto de sistema óseo.

1. Para ello deberás realizar el **boceto** en tu cuaderno.

2. Luego realiza **la lista de materiales** con los cuales confeccionarás tu sistema óseo de acuerdo al tema seleccionado, recuerda que pueden ser materiales reutilizables de tu hogar, no necesariamente comprar, utiliza toda tu imaginación.

3. Ahora que ya tienes tu idea clara deberás escribir la lista de las herramientas en tu cuaderno. Considera que deberás tener a mano todas estas herramientas al momento de confeccionar tu sistema óseo.

4. Continuar con la realización del sistema óseo, utilizando toda tu imaginación.

